



INNOWACYJNA PLATFORMA TURNIEJÓW BRANŻOWYCH

www.prizecharger.com

Organizator

Prize Charger jest inicjatywą Stowarzyszenia Wspierania Techniki Polskiej, wspieraną przez Federację Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych NOT. Projekt stawia sobie za cel promowanie nauki, zwalczanie dezinformacji, a także budowanie społeczeństwa opartego na wiedzy oraz świadomości ogromnej wartości edukacji.





Platforma turniejów branżowych



Platforma turniejowa **Prize Charger** to projekt, który rewolucjonizuje podejście do edukacji poprzez zabawę i rywalizację. Umożliwia nie tylko organizację turniejów z zakresu różnorodnych dziedzin inżynieryjnych i technicznych, ale pozwala dostosować kolejne edycje konkursów do zmieniających się potrzeb i trendów.



Cel platformy

Społeczeństwo oparte na wiedzy

Prize Charger to **innowacyjna inicjatywa**, która ma za zadanie nie tylko zmienić sposób myślenia o edukacji, ale także przyczynić się do budowy społeczeństwa opartego na wiedzy i nauce. Poprzez współpracę z uczelniami, chcemy promować kulturę nauki, przekonując młodych ludzi w każdym wieku do aktywnego zdobywania wiedzy i poszerzania swoich horyzontów.

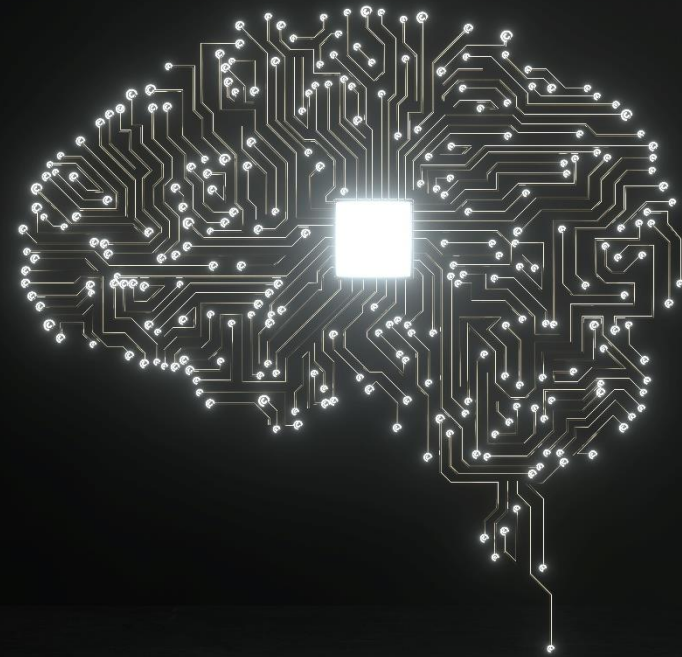
Turnieje na platformie Prize Charger

Dla kogo?

Prize Charger jest także ideą jednoczącą entuzjastów inżynierii i techniki, którzy ciągle wierzą, że rozwój powinien opierać się na wiedzy.

Dlatego kierujemy naszą inicjatywę do wszystkich, którzy:

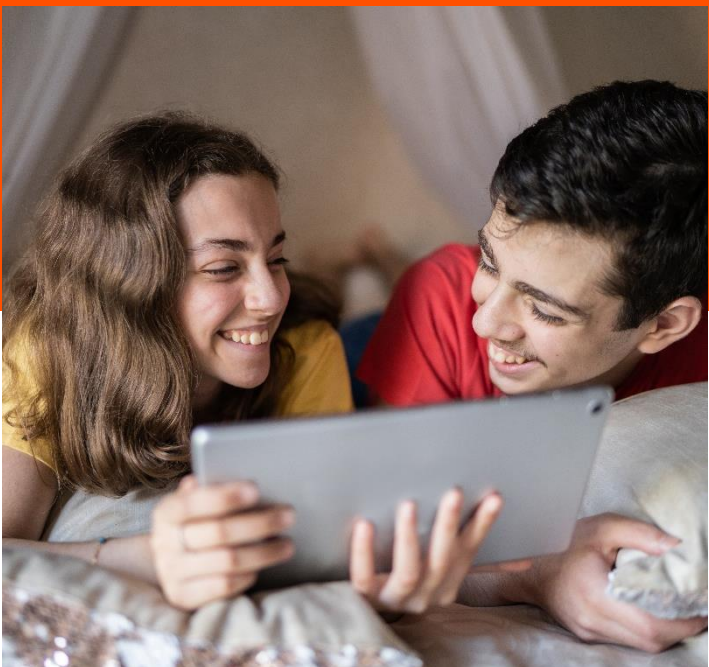
- chcą dzielić się swoją wiedzą,
- chcą wiedzieć więcej,
- chcą razem z nami rozwijać narzędzie wspierające rozwój społeczności inżynierskiej i technicznej.



“

"U podstaw platformy Prize Charger leży misja promowania nauki. To miejsce, gdzie tworzymy wyjątkowe wydarzenia skoncentrowane na ludziach, edukacji i rozwoju, gdzie wiedza spotyka się z pasją, a talent zyskuje szansę, na to żeby zostać dostrzeżonym. To także narzędzie wspierające rozwój społeczności naukowej i technicznej. Wierzę, że poprzez nasze działania możemy przyczynić się do budowy nowej, lepiej wykształconej i bardziej innowacyjnej społeczności."

-Kamil Wójcik, Wiceprezes Federacji Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych NOT i pomysłodawca Prize Charger



Do kogo docieramy

Grupa docelowa

Platforma Prize Charger ma zasięg ogólnopolski, a w organizowanych na niej turniejach mogą brać udział osoby w wieku od 16 lat.

Głównym kryterium, jakim się kierujemy, jest chęć zdobywania wiedzy i dzielenia się nią poprzez uczciwe współzawodnictwo.



Wspierają nas

PARTNERZY STRATEGICZNI



PARTNERZY DZIEDZINOWI EDYCJI



POLITECHNIKA POZNAŃSKA

PATRONAT MEDIALNY





Zapraszamy do współpracy

Zachęcamy Państwa do dołączenia do unikalnego projektu Prize Charger i propagowanie informacji o projekcie i kolejnych edycjach turnieju wśród kadry nauczycielskiej i uczniów 16+.

Chcielibyśmy, aby projekt Prize Charger stał się ogólnopolską marką i trendem, który zmieni sposób myślenia o nauce. Wierzimy też, że wspólnie możemy stworzyć nową jakość w myśleniu o edukacji.

Pierwsza edycja turnieju

na platformie Prize Charger

Pierwsza edycja turnieju obejmuje komputery osobiste z lat 80. i 90. oraz początki AI. Zakres to popularne komputery ośmiobitowe, takie jak Commodore, Atari, Spectrum, czy Amstrad, a także szesnastobitowe, czyli: Atari ST, Amiga i pierwsze komputery PC oraz ich oprogramowanie.

PARTNERZY DZIEDZINOWI EDYCJI



PARTNER NAUKOWY EDYCJI



POLITECHNIKA POZNAŃSKA

TERMINARZ PIERWSZEJ EDYCJI TURNIEJU PCCON

ZAPIS DO TURNIEJU

6 LUTEGO 2024



18 MAJA 2024

ELIMINACJE

20 MAJA 2024

PÓŁFINAŁ
FINAŁ

27 MAJA 2024



EDYCJA Z
OPŁATĄ 15 ZŁ



WIEK OD 16 LAT



II POZIOM
TRUDNOŚCI



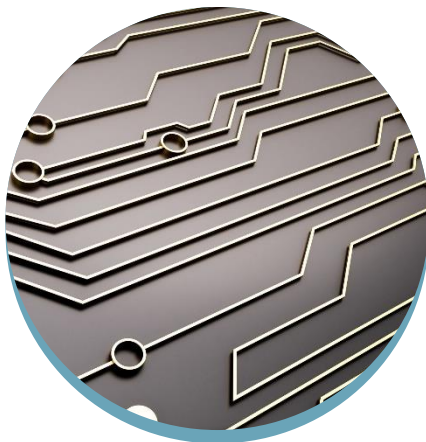
NAGRODY
RZECZOWE

Ważne informacje



Wszyscy uczestnicy zarejestrowani w 1. edycji turnieju mogą korzystać w okresie od 6. lutego do 18. maja 2024 r. z materiałów edukacyjnych tworzonych przez naszych ekspertów:

- webinary dostępne na kanale [TV NOT](#) (YouTube)
- materiały edukacyjny dostępne na stronach [PCCon.org](#) i [PrizeCharger.com](#)



PCCON

Autorzy pytań

Autorami pytań w tej edycji są eksperci komputerowi z uczelni i biznesu. To ludzie, którzy byli zaangażowani w polską scenę informatyczną w latach 80. i 90., a teraz zadbali o to, by pytania były ciekawe, zróżnicowane i pozwoliły wyłonić finalistów turnieju i jego laureatów.

Pytania przygotowali: Kamil Wójcik, Adam Ościłowski, Hubert Taler, Jarosław Świątek, Piotr Boniewicz
oraz Petros Psyllos

Przebieg turnieju

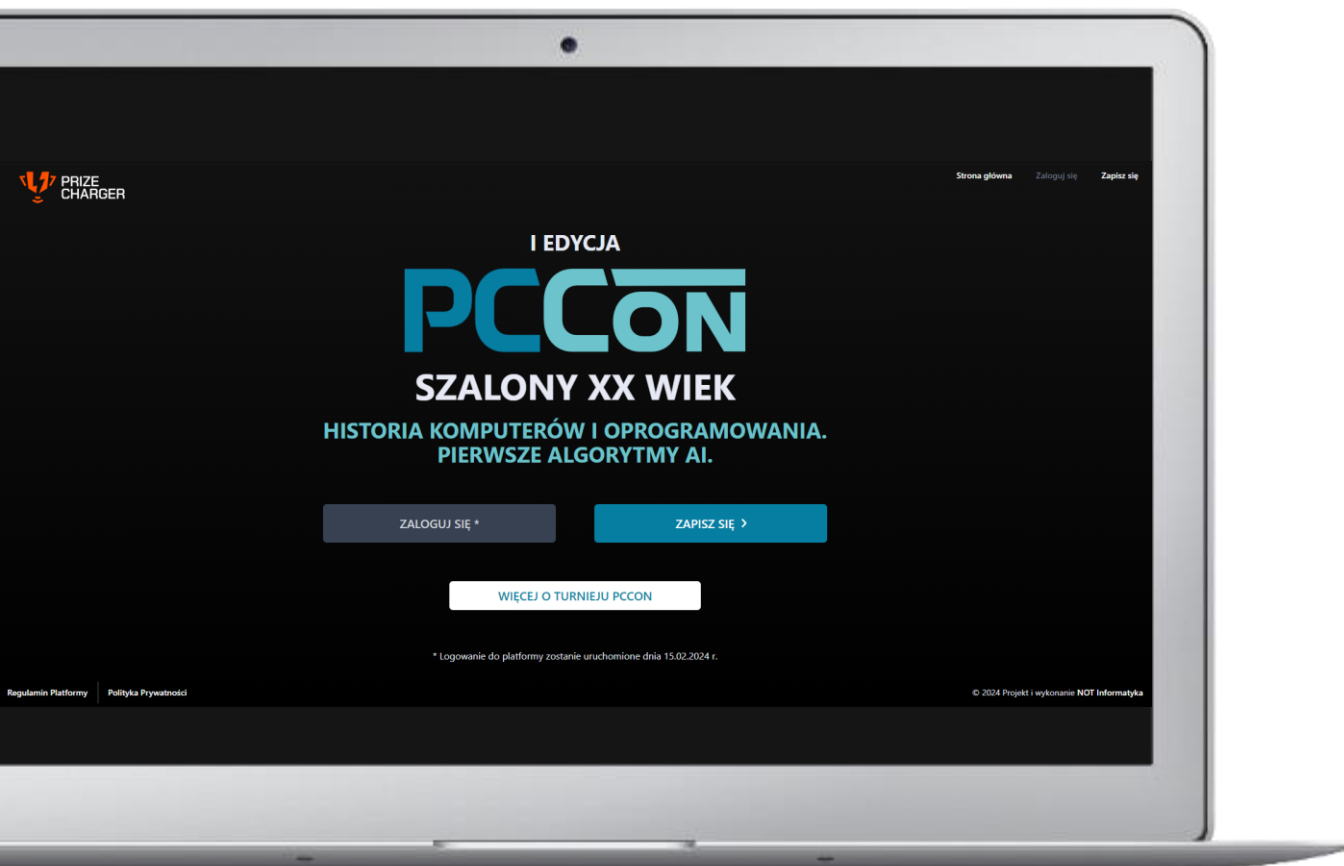
Dedykowana aplikacja

Turniej składa się z trzech etapów, w czasie których uczestnicy zdobywają punkty, a najlepsi z nich zostają finalistami i laureatami.

Runda eliminacyjna odbywa się online dzięki specjalnie zaprojektowanej aplikacji na platformie turniejowej Prize Charger.

Uczestnicy otrzymują certyfikat udziału w turnieju, w którym podane są: liczba zdobytych punktów, poziom trudności edycji, liczba uczestników edycji oraz zajęte w rywalizacji miejsce.

Finał I edycji turnieju PCCon odbędzie się 27 maja 2024 r. w budynku Warszawskiego Domu Technika w Warszawie.





Media społecznościowe i dane kontaktowe

Śledź nasze działania

Obserwuj nasze strony na mediach społecznościowych, gdzie na bieżąco dzielimy się najważniejszymi informacjami, promujemy partnerów i edukujemy osoby biorące udział w naszych turniejach.



<https://www.linkedin.com/showcase/prize-charger>



<https://www.facebook.com/prizecharger>

Osoba kontaktowa:

Kamil Wójcik

Wiceprezes Federacji Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych (FSNT-NOT).

kamil.wojcik@swtp.pl

