

 **PRIZE
CHARGER**

"U podstaw platformy Prize Charger leży misja promowania nauki. To miejsce, gdzie tworzymy wyjątkowe wydarzenia skoncentrowane na ludziach, edukacji i rozwoju, gdzie wiedza spotyka się z pasją, a talent zyskuje szansę, na to żeby zostać dostrzeżonym. To także narzędzie wspierające rozwój społeczności naukowej i technicznej. Wierzę, że poprzez nasze działania możemy przyczynić się do budowy nowej, lepiej wykształconej i bardziej innowacyjnej społeczności."

Kamil Wójcik - Wiceprezes Federacji Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych NOT
/ pomysłodawca Prize Charger

Prize Charger to **innowacyjna inicjatywa**, która ma za zadanie nie tylko zmienić sposób myślenia o edukacji, ale także przyczynić się do budowy społeczeństwa opartego na wiedzy i nauce. Chcemy **promować kulturę nauki, przekonując ludzi w każdym wieku do aktywnego zdobywania wiedzy i poszerzania swoich horyzontów.**

**I EDYCJA TURNIEJU
PCCON**

Pierwsza edycja turnieju obejmuje komputery osobiste z lat 80. i 90. oraz początki AI. Zakres to popularne komputery ośmiobitowe, takie jak Commodore, Atari, Spectrum, czy Amstrad, a także szesnastobitowe, czyli: Atari ST, Amiga i pierwsze komputery PC oraz ich oprogramowanie.

Autorami pytań w tej edycji są eksperci komputerowi z uczelni i biznesu. To ludzie, którzy byli zaangażowani w polską scenę informatyczną w latach 80. i 90., a teraz zadbali o to, by pytania były ciekawe, zróżnicowane i pozwoliły wyłonić finalistów turnieju i jego laureatów. Pytania przygotowali: **Kamil Wójcik, Adam Ościłowski, Hubert Taler, Piotr Boniewicz, Mirosław Ochodek, Petros Psyllos.**

Wszyscy uczestnicy turnieju mają dostęp do **bazy wiedzy**, w której znajdują odpowiedzi na wszystkie pytania, które pojawią się w turnieju.

27 maja 2024 r.

FINAŁ I EDYCJI TURNIEJU PCCON SZALONY XX WIEK

Historia komputerów i oprogramowania.
Pierwsze algorytmy AI.

AGENDA WYDARZENIA

10:00 PÓŁFINAŁ
12:00 FINAŁ
15:00 UROCZYSTA GALA
Z WRĘCZENIEM
NAGRÓD

Runda eliminacyjna wyłoni **40 finalistów**.
Ścisły finał obejmie **7 osób**, z których
wyłonimy **3 laureatów**.

Finał I edycji turnieju PCCon odbędzie się
27 maja 2024 r. w historycznym budynku
Warszawskiego Domu Technika w Warszawie.

WYJĄTKOWI GOŚCIE

W wydarzeniu wezmą udział przedstawiciele instytucji i stowarzyszeń naukowo-technicznych, znakomite postaci inżynierskie, przedstawiciele ministerstw, a przede wszystkim finaliści - najlepsi z najlepszych, którzy mogą stać się współpracownikami lub partnerami w realizacji projektów z dziedzin informatyki i AI.

Będzie to okazja do nawiązania cennych kontaktów zarówno w sferze zawodowej, jak i osobistej, co może prowadzić do potencjalnych partnerstw biznesowych, wspólnych projektów czy pomysłów na innowacyjne rozwiązania.

Finał I edycji turnieju PCCon w platformie Prize Charger będzie wydarzeniem otwierającym cykl turniejów branżowych oraz będzie nawiązywać do obchodów 50-lecia Olimpiady Wiedzy Technicznej, której Stowarzyszenie Wspierania Techniki Polskiej z dumą jest współtwórcą, co stanowi najlepszą rekomendację dla jakości i poziomu prowadzonych przez organizatora działań promujących wiedzę.

Część finału będzie transmitowana online, podczas wydarzenia gwarantujemy obecność mediów.

WSPIERAJĄ NAS



PATRONAT MEDIALNY



WYDAWNICTWO SIGMA-NOT